

# 비디오 게임 & 애니메이션 영화

## Jeux vidéo & Cinéma d'animation



프랑스는 비디오 게임, 가상 현실 및 애니메이션 영화 분야에 특화된 많은 기업과 스튜디오를 보유하고 있다. Mac Guff, TAT productions, Illumination Studios, Ankama 등 120개 이상의 애니메이션 스튜디오와 Ubisoft, Asobo Studio, Gameloft, Arkane Studio 등 1,200개 이상의 비디오 게임 기업이 세계 무대에서 프랑스를 돋보이게 하고 있다.

비디오 게임 산업은 세대 간의 여가 활동이자 사회적 연결의 수단으로, 모든 연령층에 영향을 미치고 있다. 프랑스에는 3,740만 명의 게이머가 있으며, 이 수치에 따르면, 국민 10명 중 7명이 비디오 게임을 즐긴다.

Guillemot 형제에 의해 1986년 설립된 Ubisoft(Rayman, Just Dance, Prince of Persia, Assassin's Creed, Far Cry, Watch Dogs, The Division)는 50개 스튜디오에 21,000명의 직원을 고용하고 760개 이상의 비디오 게임을 개발해왔다. Asobo가 제작한 'A Plague's Tale'은 전 세계적인 열광을 일으켰으며, Don't nod Entertainment의 'Remember me'와 'Life is Strange', Arkane Studios의 'Dishonored'와 'Prey'는 가장 잘 알려진 프랑스 게임 제작사 중 하나이다.

프랑스의 애니메이션 영화 산업도 이에 뒤처지지 않는다. 프랑스는 미국과 일본에 이어 세 번째로 많은 애니메이션 영화를 제작하는 국가로, 관련 분야에 8,000명 이상의 작가, 아티스트 및 전문가가 있다. Mac Guff와 Illumination Studio Paris는 600명 이상의 직원을 보유하고 있으며, 'Minions', 'Despicable Me', 'Sing' 등의 영화를 제작했다.

비디오 게임 및 애니메이션 영화 산업은 다양한 분야에서 프랑스에서의 취업 기회를 제공하고 있다. 프랑스가 가진 큰 장점은 3년에서 6년에 이르는 수준 높은 교육 과정과 국제적으로 인정받는 인재 배출의 노하우와 혁신이라고 할 수 있다. 프랑스 전문가들이 디자인과 기술을 성공적으로 결합할 수 있는 능력은 프랑스 교육 시스템의 우수성에서 비롯된다. 2022년에는 미국 Animation Career Review의 상위 15위 안에 4 개의 프랑스 애니메이션 학교가 선정되었다.

프랑스 비디오 게임 경제적 가치 창출 **55억** 유로 (2022년)

**120**개 애니메이션 스튜디오와 **700**개의 개발 스튜디오 (2021년)

**1,200**개의 비디오 게임 관련 기업 (2021년)

세계 **3**위 애니메이션 영화 제작국, 유럽 내 **1**위 (전체 제작의 40% 비중)

## 세계 속의 프랑스 비디오 게임 & 애니메이션 영화

프랑스는 세계에서 세 번째로 애니메이션 영화를 가장 많이 제작하는 나라이며, 유럽에서는 1위를 차지하고 있다.

2010년에 시작된 Paris Games Week는 120개 이상의 전시업체와 1,250명이 넘는 기자들이 참여하며, 15만 명 이상의 관람객이 방문하는 대규모 행사이다.

Interactive & Digital Entertainment Festival(IDEF)는 2006년부터 프랑스의 주요 도시에서 SELL(Syndicat des éditeurs de logiciels de loisirs, 프랑스 비디오 게임 제작자 연합)에 의해 개최되고 있다. 이 기회를 통해 업계 전문가들이 새로운 게임을 출시하고, 프랑스의 비디오 게임 및 인터랙티브 엔터테인먼트 시장의 주요 인사들을 한자리에 모으는 축제의 장을 마련한다.

프랑스 애니메이션 영화는 국제적인 상을 다수 수상하고 있다: 2015년 Tokyo Anime Award Festival(TAAF)에서 프랑스 애니메이션 영화 4편이 수상했으며, 2022년과 2023년에는 각각 2편이 수상하였고, 그 중 1편은 대상을 받았다. 또한, 2006년 이후로 9편의 프랑스 학생들 작품이 로스앤젤레스에서 열린 Student Academy Awards에서 수상한 바 있다(영화, 감독, 배우, 애니메이션, 다큐멘터리 및 음악 부문). 그리고 2022년에는 프랑스 애니메이션 영화 Les Larmes de la Seine가 파리에서 1961년에 일어난 알제리인 시위자들에 대한 경찰의 탄압을 다른 내용으로 동상을 수상하였다.



### 관련 분야

- 프랑스어 | • Arts • Culture • Design  
 • Enseignement • Gestion • Management  
 • Sciences de l'ingénieur
- 영어 | • Arts • Business • Culture • Design  
 • Education • Engineering • Management

### 하위 관련 분야

- 프랑스어 | • Animation 2D/3D • Arts appliqués  
 • Ateliers • Cinéma • Création • Design • Dessin  
 • Illustration • Informatique • Jeu vidéo  
 • Métiers de l'art • Multimédia • Numérique • Vidéo
- 영어 | • 2D/3D animation • Applied art • Art and Industry • Cinema • Creation • Design • Digital technology • Drawing • Fine arts • Illustration  
 • Information Technology • Multimedia  
 • Videos • Video games



프랑스 게임 인구는 **3,740**만 명, 즉 10명 중 7명이며, 전 세계적으로는 32억 명의 게이머가 분포 (2022년)

**130**만 명의 아마추어 e스포츠 선수와 200명의 프로 e스포츠 선수 보유 (2021년)

자료 출처 : INSEE(프랑스 국립 통계경제연구소) - MC(프랑스 문화부) - MESR(프랑스 고등교육 연구부)



## 유용한 사이트

- 프랑스 애니메이션 영화 협회 (AFCA): [www.afca.asso.fr](http://www.afca.asso.fr)
- 프랑스 비디오 게임 에이전시 (AFJV): [www.afjv.com](http://www.afjv.com)
- 캠퍼스아트 CampusArt (건축-예술학교 온라인 지원 사이트): [www.campusart.org](http://www.campusart.org)
- 국립영화센터 (CNC): [www.cnc.fr](http://www.cnc.fr)
- Culturethèque - Institut Français 프랑스 문화원: [www.culturetheque.com](http://www.culturetheque.com)
- 예술 및 문화 학위, 정보 안내서: <https://www.campusfrance.org/en/resource/degrees-in-art-and-culture>
- 국립 공예연구소(INMA): [www.institut-metiersdart.org](http://www.institut-metiersdart.org)
- France Esports: [www.france-esports.org](http://www.france-esports.org)
- 프랑스 문화부: [www.culture.gouv.fr](http://www.culture.gouv.fr)
- Pan European Game Information (PEGI): [www.pegi.info/fr](http://www.pegi.info/fr)
- 프랑스 애니메이션 영화 학교 네트워크 (RECA): [www.reca-animation.com](http://www.reca-animation.com)
- 국가 전문인증총람 (RNCP): [www.francecompetences.fr](http://www.francecompetences.fr)
- 프랑스 비디오 게임 제작자 연합 (SELL): [www.sell.fr](http://www.sell.fr)
- 프랑스 비디오 게임 노동 조합: <http://snjv.org>

# Licence

학사

## DIPLÔME NATIONAL DES MÉTIERS D'ART ET DU DESIGN (DNMADE)

공예/디자인 국가 학위

국가 학위 - 고등교육 3년 - L3 - 180 학점(ECTS)

> **DNMADE**는 학사 수준의 학위이다. 2D 및 3D 애니메이션 기술 과정이며, 다음과 같은 전공이 7개 기관에서 제공된다: **애니메이션, 디지털 애니메이션 이미지, 애니메이션 영화 및 그래픽 자료, 공연.**

## DIPLÔME NATIONAL D'ART (DNA) 예술 국가 학위

국가 학위 - 고등교육 3년 - L3 - 180 학점(ECTS)

> **아미앵 고등 예술디자인학교(ÉSAD d'Amiens)**에서 제공하는 **DNA, Images animées (애니메이션 이미지)** 1기 과정 이수 후 학사에 준하는 학위가 수여된다. <https://esad-amiens.design/fr>

## LICENCE 학사

국가 학위 - 3년 과정 - L3 - 180 학점(ECTS)

> **Licence, Arts(예술) - Création numérique(디지털 예술)** 학부에서 **2D 애니메이션, 3D 및 FX 애니메이션, 비디오 게임** 세부 전공, 오드프랑스 폴리테크니크 대학(UPHF)과 릴 카톨릭 대학교의 Piktura와의 협정 프로그램 [www.piktura.fr](http://www.piktura.fr); 국립 예술공예원(CNAM)의 **Informatique jeux vidéo(정보 기술 및 비디오 게임)**; 파리 8대학 **Informatique(컴퓨터공학)** 학과의 **Conception et programmation de jeux Vidéo(비디오 게임 설계 및 프로그래밍)** 부전공 [www.univ-paris8.fr](http://www.univ-paris8.fr)

## LICENCE PROFESSIONNELLE 산업 학사

국가 학위 - 고등교육 3년 - L3 - 180학점(ECTS)

**Licence Professionnelle 1년 과정, Métiers du jeu vidéo(비디오 게임 직군)**: **Level Designer et Game Designer(레벨 디자이너 및 게임 디자이너)** 전공, 소르본 파리 노르 대학의 보비니 기술 단과대학(IUT de Bobigny), 폴 발레리 몽펠리에 3 대학, 튀미에르 리옹 2 대학의 커뮤니케이션 연구소(ICOM)에서 제공.

## TITRE PROFESSIONNEL 전문 학위

국가 전문인증총람(RNCP)에 등록된 고등교육 3년 수준의 과정

> **2D 및 3D 애니메이션**, 고등 응용미술학교(LISAA) [www.lisaa.com](http://www.lisaa.com), 레 고블랭(Les Gobelins) [www.gobelins-school.com](http://www.gobelins-school.com), 에콜 드 콩데(Écoles de Condé) <https://ecoles-conde.com>

> **모션 그래픽 디자인**, 레 고블랭(Les Gobelins): [www.gobelins-school.com](http://www.gobelins-school.com)

> **게임 및 게임화 디자인**, 에콜 브라사르(École Brassart): [www.brassart.fr](http://www.brassart.fr)

> **3D design, VFX 애니메이션 및 비디오 게임**, 오토그라프(Autograf): [www.autograf.fr](http://www.autograf.fr), 고등 예술직업학교(ESMA): [www.esma-artistique.com](http://www.esma-artistique.com), 에콜 브라사르(École Brassart), 고등 응용미술학교(LISAA), 에콜 드 콩데(Écoles de Condé)

> **3D Design**, 에콜 에밀 콜(École Emile Cohl), 프랑스 고등교육연구부 인증 학위과정: [www.cohl.fr](http://www.cohl.fr)

> **DESFA(고등 애니메이션학위)**, 고등 오디오비주얼 제작학교(ESRA), 프랑스 고등교육연구부 인증 학위과정: <https://esra.edu>

# Master

석사

## DIPLÔME SUPÉRIEUR DES ARTS APPLIQUÉS (DSAA) 고등 응용예술 학위

국가 학위 - 고등교육 5년 - M2 - 120 학점(ECTS)

> **디지털 디자인 및 크리에이션(DCN)** 전공의 **DSAA** 과정은 세 가지 주요 분야로 구성된다: 모션 및 사운드 디자인, 디지털 및 웹 디자인, 피지컬 인터랙션 시스템. 이 과정은 3곳의 기관에서 제공하고 있다.

## DIPLÔME NATIONAL SUPÉRIEUR D'EXPRESSION PLASTIQUE (DNSEP) 고등 조형표현 국가 학위

국가 학위 - 고등교육 5년 - M2 - 120 학점(ECTS)

> **DNSEP 애니메이션** 전공은 아미앵 고등 예술디자인학교(ÉSAD d'Amiens)에서 2년간 진행되는 2기 과정으로, 석사에 해당하는 학위를 수여한다.

## MASTER 석사

국가 학위 - 고등교육 5년 - M2 - 120 학점(ECTS)

> **Master, 오디오비주얼 미디어, 디지털 및 인터랙티브 미디어, 비디오 게임** 전공. 이 과정은 비디오 게임과 인터랙티브 디지털 미디어 분야의 예술가, 디자이너 및 연구자를 양성하는 것을 목표로 하며, 장 프랑수아 샹폴리옹 대학 등 7개의 학교에서 해당 과정을 제공하고 있다.

장 프랑수아 샹폴리옹 대학: [www.univ-jfc.fr](http://www.univ-jfc.fr), 라 로셸 대학: [www.univ-larochelle.fr](http://www.univ-larochelle.fr), 국립 예술공예원(CNAM): [www.cnam.eu](http://www.cnam.eu)

> **Master, 디지털 미디어 창작학과와 그래픽 디자인과 인터랙션 디자인** 세부 전공 중 **비디오 게임 옵션; 스크립트 작성 및 트랜스미디어 제작** 세부 전공 중 **2D 애니메이션 또는 3D-FX 애니메이션** 옵션. 오드프랑스 폴리테크니크 대학(UPHF)과 릴 카톨릭 대학교의 Piktura의 협정 프로그램: [www.piktura.fr](http://www.piktura.fr)

> **컴퓨터공학 석사 2년차**에 제공되는 **비디오 게임 공학, GAMAGORA** 전공은 리옹 2대학의 커뮤니케이션 연구소(ICOM)에서 제공되며, 프로그래머의 비디오 게임 개발을 위한 과정이다: <https://icom.univ-lyon2.fr>; 폴 발레리 몽펠리에 3대학은 **조형예술학부**에서 **비디오 게임** 세부 전공을 제공한다: [www.univ-montp3.fr](http://www.univ-montp3.fr)

## TITRE PROFESSIONNEL 전문 학위

국가 전문인증총람(RNCP)에 등록 - 고등교육 5년

> **애니메이션 영화 디자인 및 제작**, 레 고블랭(Les Gobelins)

> **그래픽 디자인 예술 감독, 비디오 게임 제작 전공**, 오토그라프(Autograf): [www.campusart.org/artsearch/#/program/317](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/317)

> **3D 애니메이션 - 디지털 감독**, Rubika: [www.campusart.org/artsearch/#/program/219](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/219)

> **3D 애니메이션 영화 및 비디오 게임**, 비주얼 커뮤니케이션 학교(ECV): [www.campusart.org/artsearch/#/program/1107](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/1107), 에콜 드 콩데(Écoles de Condé): [www.campusart.org/artsearch/#/program/912](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/912)

# Jeux vidéo & Cinéma d'animation

> **디자인, 제작 및 3D 애니메이션 전문가**, MoPA - 모션 픽처(아름): [www.campusart.org/artsearch/#/program/1132](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/1132), Isart Digital: [www.campusart.org/artsearch/#/program/646](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/646), 고등 예술직업 학교(ESMA): [www.campusart.org/artsearch/#/program/735](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/735)

> **예술 디자이너 - 비디오 게임 제작자 및 예술 디자이너 - 애니메이션 영화 제작자** 에콜 에밀 콜(École Emile Cohl): [www.campusart.org/artsearch/#/program/1179](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/1179)

비주얼 커뮤니케이션 학교(ECV): [www.campusart.org/artsearch/#/program/955](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/955)

> **예술 디자이너 - 비디오 게임 제작자 및 예술 디자이너 - 애니메이션 영화 제작자** 에콜 에밀 콜(École Emile Cohl): [www.campusart.org/artsearch/#/program/1179](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/1179)

비주얼 커뮤니케이션 학교(ECV): [www.campusart.org/artsearch/#/program/955](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/955)

> **예술 디자이너 - 비디오 게임 제작자 및 예술 디자이너 - 애니메이션 영화 제작자** 에콜 에밀 콜(École Emile Cohl): [www.campusart.org/artsearch/#/program/955](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/955)

## TITRE D'INGÉNIEUR DIPLÔMÉ 엔지니어 학위

석사 학위 - 고등교육 5년 - M2 - 120 학점(ECTS)

> 두 곳의 기관에서 다음 전공에 관련해 엔지니어 학위를 수여한다. **컴퓨터공학 및 멀티미디어** 전공, 국립 예술공예원(CNAM): <https://enjamin.cnam.fr>

**멀티미디어 및 정보 기술** 전공, 귀스타브 에펠 대학의 파리-에스트 고등 엔지니어 학교(École supérieure d'ingénieurs Paris-Est): <https://esipe.univ-gustave-eiffel.fr>

<https://esipe.univ-gustave-eiffel.fr>



## 석사 후 과정

# Post-M



## DIPLÔME D'ÉTABLISSEMENT 학교 발급 학위

1년, 2년 또는 3년의 고등교육

> **영화, 오디오비주얼, 미디어 디자인 및 애니메이션(CAMEDIA)**

석사 후 과정 오를레앙 고등 예술디자인 학교(ESAD d'Orleans): [www.campusart.org/artsearch/#/program/837](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/837)

## MASTÈRES SPÉCIALISÉS (MS) 전문 마스페르

학교 발급 학위-고등교육 1년

그랑제콜 협의회(CGE)에서 인증하는 전문 마스페르 과정으로 두 가지 전문성을 증명하는 학교 발급 학위를 수여한다.

> **Mastère Spécialisé® Interactive Digital Experiences - Designing Interactive and Fun Experiences for Video Games, Culture and Communication** 국립 예술공예원(CNAM)과 레 고블랭(Les Gobelins)의 파트너십 프로그램: [www.campusart.org/artsearch/#/program/1045](http://www.campusart.org/artsearch/#/program/1045)